



✉ ahmedmanafdahmani@gmail.com
🏠 4 Avenue Henri Vizios, 33600 Pessac, France
📅 Né le 29/09/2000
🇲🇦 Marocain
📱 B
☎ +33664413619

Compétences

Python, C/C++, Java
JavaScript, HTML/CSS, PHP
CUDA, OpenGL/WebGL, Vulkan
OpenCV
ROS Arduino

Langues

Arabe
Langue maternelle
Français
Bilingue
Anglais
Courant (8/9 IELTS test)

Centres d'intérêt

Photographie
Développer des simulations basées sur des modèles mathématiques/physiques
Créer des jeux vidéos

DAHMANI Ahmed-Manaf

Élève ingénieur en Informatique

Parcours robotique et I.A

Diplômes et Formations

- **Élève ingénieur en informatique**
Depuis 2020 [ENSEIRB-MATMECA](#) Bordeaux, France
- **Classes préparatoires**
De 2018 à 2020 [Lycée Omar Ibn Abdelaziz](#) Oujda, Maroc
- **Bac sciences mathématiques A**
De 2015 à 2018 [Lycée Omar Ibn Abdelaziz](#) Oujda, Maroc
Équivalent au Bac S.

Expériences professionnelles

- **Stage de développement**
De juin 2022 à septembre 2022 [Rokken Inc.](#) Osaka, Japon
 - Développement d'un outil de visualisation 3D
 - Ecriture de tests unitaires.Compétences: C++, OpenGL, GoogleTest
- **Stage d'observation**
Juillet 2021 [ONEE \(Office National de l'Électricité et de l'Eau potable\)](#) Oujda, Maroc
 - Observation des interactions entre les différents services de l'entreprise.
 - Conception et développement d'une application de gestion des stocks.Compétences : HTML, CSS, JavaScript et PHP.

Projets Scolaires

- **First bot : Robot suiveur de lignes**
Octobre 2022 [ENSEIRB-MATMECA](#) Bordeaux, France
Création d'un robot suiveur de ligne à partir de composants sur étagère.
Compétences : Python, OpenCV
- **Option Makers : Cubes musicaux**
De janvier 2022 à mai 2022 [ENSEIRB-MATMECA](#) Bordeaux - France
Conception de machines communicantes entre elles en infrarouge.
Compétences : Arduino, électronique (démodulation du signal) et utilisation des imprimantes 3D/découpe laser.
- **Introduction à la robotique : Robot quadrupède**
De février 2022 à mai 2022 [ENSEIRB-MATMECA](#) Bordeaux - France
Faire marcher un robot quadrupède :
 - Pilotage des pattes dans un simulateur physique.
 - Application sur un robot réel.Compétences : Cinématique inverse et calcul numérique avec Python.
- **Initiation à la recherche**
D'octobre 2021 à mai 2022 [ENSEIRB-MATMECA](#) Bordeaux - France
 - Découverte de l'environnement de recherche à l'INRIA Bordeaux.
 - Analyse d'un papier de recherche et reproduction de ses résultats : C. RAMÍREZ et al., "A RISC-V Simulator and Benchmark Suite for Designing and Evaluating Vector Architectures.", ACM TACO, 2020.
- **Projet de fin d'année : Self Balancing Robot**
De novembre 2021 à mai 2022 [ENSEIRB-MATMECA](#) Bordeaux - France
Pilotage d'un *Self Balancing Robot* par PID et ensuite par réseau de neurones.
Compétences : Arduino, PID, apprentissage par renforcement et simulateur physique Coppeliasim.

Projets Personnels

Site web personnel : en cours

Développement d'applications artistiques basées sur des modèles mathématiques.
Lien : <https://www.ahmed-manaf.com/>
Compétences : HTML, CSS, JavaScript et PHP

Imprimante 3D

Construction d'une imprimante 3D basique à partir de composants sur étagère.
Utilisation de Marlin firmware.